

## 東京ゲームショー 2018 にて、株式会社バンタンの体感型ゲームに 当社音質技術提供に関するお知らせ

オンキヨー株式会社は、株式会社バンタン（以下、バンタン）との産学協同プロジェクトとして協力関係にあります。同社の子会社であるバンタンアカデミーが、当社音響製品とバーチャルキャラクターを組み合わせたゲームを、2018 年 9 月 20 日より、幕張メッセ（千葉県千葉市）にて開催される東京ゲームショー 2018 にて、展示・デモが行われますので、お知らせいたします。

東京ゲームショーは、コンピュータゲームを始めとするコンピューターエンタテインメントの総合展示会で、世界三大ゲームショーとしても知られ、25 万人以上の来場者を集める展示会です。バンタンとの連携により、バンタンアカデミーが制作しているゲームにおいて、バーチャルアイドルの声やゲームのリアルさを高めるための音環境のサポートを行っています。音響 x 加振センサ x 映像 x AI 技術のコラボレーションによる新しいゲームをご体感ください。

### ■ バンタンアカデミーのデモについて（概要）



Virtual Live の  
プレイ画面(イメージ)

バンタンアカデミーにて制作された「Virtual Live 郷音(さとね)ちゃん」をキャラクターとして、ホームシアター環境を使って遊ぶ、多人数型のリズムゲームです。ゴミデータから生まれた少女 “音郷音(おと さとね)ちゃん” はアイドルになることを夢見るデジタル幽霊の設定で、プレイヤーはファンになり切って、センサー付きのケミカルライト（化学発光による照明器具のこと）を使って、ライブを盛り上げるゲームです。

### <当社関連商品>

- Onkyo Voice<sup>※1</sup> によるキャラクターの声
- 5.1ch サラウンドシステムによるコンサートの演出
- Vibtone(加振器)によるキャラクターの音声出力

※1 「Onkyo Voice」とは、東芝デジタルソリューションズ株式会社が提供するコミュニケーション AI 「RECAIUS™(リカイアス)」の音声合成技術を活用した「コエステーション™」と、当社の音声入出力に関する技術を組み合わせで開発された音声アプリケー

ションです。

**onkyo voice**

 coestation™

■ 関連リリース

バンタン

[http://www.vantan.jp/ex\\_release/ex\\_release/img/VCT\\_TGS\\_2.pdf](http://www.vantan.jp/ex_release/ex_release/img/VCT_TGS_2.pdf)

Virtual Live 郷音(さとね)ちゃん

[https://www.vantan-game.com/special/tgs/?sc\\_vmi=VGASNStwi18091100000292#contents](https://www.vantan-game.com/special/tgs/?sc_vmi=VGASNStwi18091100000292#contents)

Onkyo Voice :

[https://www.jp.onkyo.com/news/information/topics/20171024\\_PR\\_motorshow.pdf](https://www.jp.onkyo.com/news/information/topics/20171024_PR_motorshow.pdf)

【東京ゲームショウ 2018 概要】

会 場： 幕張メッセ (所在地：千葉県千葉市美浜区)

期 間： 2018年9月20日(木)～9月23日(日)、

※9月20日(木)・21日(金)はビジネスデイ、9月22日(土)・23日(日)は一般公開日です。

入場料： ビジネスデイは招待制、一般公開は前売り1,000円/当日1,200円(税込)。

※詳細は、公式サイト(下記リンク先)にてご確認ください。

バンタンブース： ホール3 C-12

公式サイト： <https://expo.nikkeibp.co.jp/tgs/2018/>

以上

■ 本件に関するお問合せ先  
オンキヨー株式会社 マーケティング本部 担当 家倉、中根  
〒130-0015 東京都墨田区横網 1-10-5